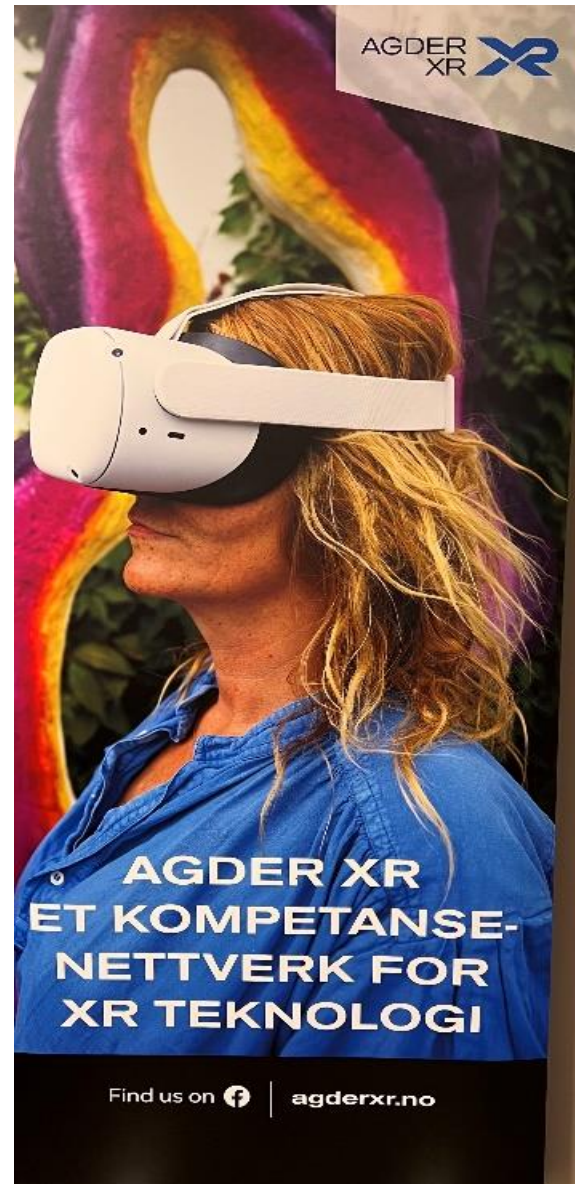


AGDER XR ÅRSRAPPORT FOR 2023



Rapport for Agder XR 2023.

Å utvikle kompetansenettverket Agder XR har vært en interessant og positiv opplevelse. Møte med engasjerte positive mennesker, som er åpne for ny kunnskap og nye muligheter har vært inspirerende. Responsen fra virksomheter og enkeltpersoner innen alle typer fagområder har vært svært positiv, og vi opplever at vi sammen har bidradd i et viktig samfunnsoppdrag; å legge til rette for utviklingen av en relativt ny teknologi og nye næring som kan ha stor betydning for et svært bredt spekter av offentlige og private virksomheter.

I Innlandet fylke har de gått foran ved at det offentlige utfordret aktører med kompetanse innen XR teknologi, spill og film til å utvikle et kompetansenettverk som skulle legge forholden til rette for fremveksten av en ny næring. Vi har brukt VRINN (VR Innlandet eller VR Innovasjon som de nå ønsker å kalle det) som modell for utviklingen av Agder XR og hatt stor nytte av et nært og godt samarbeid med dem. I Trøndelag har Tindved Næringshage fått tilsvarende oppdrag, og sammen utgjør vi tre nå starten på et nasjonalt nettverk av regionale aktører. I regi av Digicat jobbes det nå med en videreutvikling av dette, med VRINN som Hub i dette nettverket. Selv om vi fortsatt ikke er kommet i mål med utviklingen av det skandinaviske nettverket Lighthouse XR Scandinavia, har vi skissen klar og viljen til å realisere også dette er stor både i Sverige, Danmark og i Norge. Vi opplever det som både inspirerende, utfordrende, lærerikt og svært meningsfylt å stå i dette nybrottsarbeidet, og får mange positive tilbakemeldinger fra XR utviklere, eksisterende og potensielle brukere/kunder.

Vi er svært takknemlige for den støtten vi har fått fra Agder Fylkeskommune og Sørlandets kompetansefond, og mener vi har levert ift målsettinger og forventinger i første trinn med etableringen av nettverket. Det er godt forankret og vi har et solid grunnlag for videre utvikling av nettverket og kompetansen knyttet til XR teknologi.

Under følger en beskrivelse av aktiviteten knyttet til Agder XR i 2023. I de tidligere rapportene har vi tatt med mer detaljert beskrivelse av aktiviteter, mens vi i denne rapporten konsentrerer oss om noen hovedmomenter. Dersom det er ønske om ytterligere informasjon på noen områder, så bidrar vi gjerne med det.

Vi har nå snart gjennomført 3 år med arbeid for utviklingen av kompetansenettverket. Etablering og utviklingen av dette har vært og er vår hovedsak, selv om vi har hatt et bredt spekter av aktiviteter og fokus. Det har vært viktig for oss å kombinere nettverksutviklingen med prosjektarbeid som synliggjør muligheter knyttet til XR teknologien og arrangementer der vi trekker inn spisskompetanse på områdene, synliggjør potensialer og utvikler relasjoner. Den gode kontakten og samarbeidet vi har med academia og enkeltbedrifter er avgjørende for en fortsatt god utvikling og dette vil vi fokusere enda sterkere på i neste fase. Kompetansenettverket er kjernen i det som vi mener må sikres midler til å kunne videreføres ut over denne oppstartsperioden. Under følger også noen tilbakemeldinger fra noen av våre samarbeidspartnere so bekrefter både det gode samarbeidet og nytteverdien av Agder XR.

Vi nevner noen hovedpunkter fra vår virksomhet i 2023:

- etablert Agder XR med eget styre.
- etablert et kompetansenettverk med ca 70 enkeltmedlemmer og 30 selskaper.
- gjennomført flere prosjekter i samarbeid med kunder og XR virksomheter i Agder.
- etablert samarbeid med forsknings og utdanningsinstitusjoner
- etablert et godt nasjonalt og internasjonalt kontaktnett
- gjennomført 2 svært vellykkede D Art konferanser med fokus på XR teknologi, kunst, kultur og arkitektur
- etablert fast struktur på XR-frokoster med faglig oppdatering mingling osv 6-8 ganger pr år.
- gjennomført egne fagspor for XR teknologi som del av Tech Point 22 og 23.
- blitt medarrangør av Nordic VR forum i Hamar og gjennomført egen fagdag for XR teknologi og museumsvirksomhet
- gjennomført forprosjektet XR Scandinavia og søkt om godkjenning av et hovedprosjekt sm Lindholmen Science park og VIA University College. Her fikk vi avslag, men det arbeides videre med realisering av prosjektet.
- etablert kontakt og samarbeid med den Belgiske ambassade (og spanske og italienske) for samarbeid om XR teknologiske prosjekter knyttet til kultur og næring
- etablert samarbeid med Nordisk Ministerråd vedr bruk av XR teknologi i formidling og undervisning knyttet til klima og miljø utfordringer.
- Utviklet nettside med jevnlig oppdatering mht XR teknologi osv.

Agder XR har egen samarbeidsavtale med VRINN og vi har brukt dette nettverket som modell for utviklingen av Agder XR. Parallelt med utviklingen av nettverket satte vi i gang arbeidet i Agder XR Production (nå XR production) . Dette bl.a. for å synliggjøre potensialer for utvikling av produkter og etablering av arbeidsplasser i Agder. Samspillet og samarbeidmulighetene mellom nettverket, produksjonsselskaper, utdanningsinstitusjoner og andre samarbeidspartnere er svært viktig med tanke på kompetanseutviklingen innen XR teknologi i Agder. Et avgjørende element i denne prosessen er de erfaringene vi gjør oss gjennom samarbeid om enkeltprosjekter og arrangementer. Vi har etablert en rekke gode samarbeidsrelasjoner og vi ser på disse som forutsetninger for en god og strategisk utvikling av kompetansenettverket. Grunnstrukturen er på plass, men fortsatt gjenstår det en del for å utvikle kompetansenettverket til den kraft det kan bli for innovasjon og teknologisk utvikling i Agder.

Kompetansenettverket Agder XR – et samfunnsoppdrag

De initiativ vi i Agder XR har tatt og tar ivaretar i ganske stor grad de forventinger som samfunnet naturlig har til hva som bør gjøres innen forskning, utdanning, innovasjon og

formidling knyttet til XR teknologi. Vi peker vi på en del viktige utfordringer og muligheter, samtidig som vi forsøker å gjennomføre prosjekter og enkelttiltak som kan bidra til å løse noen av disse.

Kompetansenettverket er ganske løselig bygd opp uten betydelige forpliktelser ut over deltakelse i arrangementer. I forhold til spesielle prosjekter gjøres det egne mer forpliktende avtaler. Agder XR har arrangert diverse seminarer, bistått flere aktører i utviklingen av prosjekter/ søknader og innledet samarbeid med flere aktører i Agder, nasjonalt og internasjonalt.

Styret i Agder XR består av: **Tom Fidjeland**, leder (Adm. Dir. GCE NODE), **Lene Merethe Liodden** (Mechatronics Innovation Lab), **Morgan Konnestad** (Førstelektor Institutt for informasjons - og kommunikasjonsteknologi) **Sondre Tharaldsen**, SSHF og **Torbjørn Overholt** (Great Leadership Institute).

Med dette og den aktiviteten som er beskrevet over, har vi lagt en god plattform for videre utvikling av kompetansenettverket. Vi har også etablert et bredt nasjonalt og internasjonalt nettverk. Med dette vil vi gjøre veien til XR kompetansen så enkel som mulig for en rekke aktører i Agder.

Nasjonalt har vi gjennom vårt samarbeid med VRINN i tillegg oversikt over et nettverk på ca 90 selskaper i Norge som arbeider med XR teknologi. Noen av disse har vi god kontakt med, men pt er de fleste veldig nyttige navn på en liste som gir oss god oversikt over tilgjengelig kompetansen i Norge på VR, AR, MR, 3D, osv.

Tilsvarende har vi gjennom forprosjektet XR Scandinavia og vår samarbeidspartner Visual Arena ved Lindholmen Sciencepark fått oversikt over ca 200 virksomheter i Sverige som vi kan kontakte ved behov. De er ikke på samme måte del av et nettverk slik som det vi har i Norge gjennom VRINN, men mange av dem har gitt tydelig uttrykk for et ønske om at det etableres noe tilsvarende på skandinavisk nivå. (Jfr Lighthouse XR Scandinavia). Så vidt vi vet er det bare er VRINN og etter hvert oss, som arbeider så strukturert med utviklingen av et nettverk. Andre XR relaterte nettverk er i hovedsak basert på facebook eller andre sosiale plattformer. I vår rapport fra forprosjektet XR Scandinavia redegjøres det mer for dette. Våre hovedsamarbeidspartnere i Sverige og Danmark er:

- Visual Arena ved Lindholmen Sciencepark i Gøteborg www.visualarena.se
- VIA University College i Århus/Viborg <https://www.via.dk/>
- MiXR (Midt-Jylland XR) <https://mixr.dk/>
- Crash Transmedia www.cccrash.com
- Filmbyen Århus <https://filmbyaarhus.dk/>

Digicat i Ålesund har også invitert oss med i et arbeid knyttet til utviklingen av et nasjonalt XR teknologi nettverk i samarbeid med VRINN, Tindved Kulturhage, TecnoLab i Mo i Rana og MIL. SIVA har gitt positive signaler mht øk støtte.

Arbeidsplasser og kompetanseutvikling

Vi har helt konkret fått to personer i arbeid. De jobber nå med XR-prosjekter. I tillegg ser vi at mye av den aktiviteten vi alt har satt i gang bærer frukter, bidrar til å sikre drift i selskaper, gi nye kontakter og vil lede til arbeidsplasser på sikt. Vi trekker inn master og bachelor studenter ved UiA i enkeltprosjekter og bidrar til å gi dem en plattform for videre engasjement i Agder. Gjennom prosjektene våre bringer XR kompetansen i møte med markedet/potensielle kunder, bidrar med bestiller kompetanse og får veldig positive tilbakemeldinger på det. En videre utvikling i tråd med det vi har erfart de siste årene vil styrke XR kompetansen i Agder, og sannsynligvis begrense kompetanselekkasje ut av regionen innen dette feltet. Noe som på sikt vil bidra til økt antall arbeidsplasser innen dette fagområdet.

Agder XR Production AS

ble etablert i 2022 for å synliggjøre potensialer for utvikling av produkter og etablering av arbeidsplasser i Agder. Dette selskapet skal håndtere prosjekter med et kommersielt potensiale, og blir vurdert på linje med medlemmer i nettverket. I vedtektene blir det presisert at en skal prioritere samarbeid med andre aktører i Agder. For å unngå sammanblanding har en nå endret navn til **XR Production AS**. Pt jobber dette selskapet med utviklingen av VRsafe, en simulator for sikkerhetstrening innen prosess/smelteverksindustrien. Utviklingen av produktet har vært gjort i nært samarbeid med Elkem, Broomstick, Wingboot, Acorn Design og Norce. XR production er nå i fase for innhenting av kapital og har ansatt 2 personer, utvidet og styrket styret og har planer om ansettelse av ytterligere 3-4 personer i 2024, når en har hentet inn kapital for etablering av Innovasjonskontrakt med Elkem og IN.

Møter og arrangementer

Som nevnt over har Agder XR gjennomført flere arrangementer og møter ilt året. De viktigste vi har hatt ansvar for er:

20.02 Presentasjon av Agder XR i Kristiansand Næringsforening

21.02 Møte med repr for Belgiske ambassade, samtale om mulig samarbeid som er fulgt opp i etterkant.

3.-4. mars Workshop om UX og 3D med spillutvikler Martin Johnsson – 2 dager med ca. 20 deltakere

- 09.03 Kick Tech seminar, Mandal. Presentasjon av XR teknologien muligheter
- 16.03 D´Art 23 i samarbeid med Noroff GCENODE Agder fk, 110 deltakere
- 31.03 Første samtale med Stig Martinsen vedr EDIH og samarbeid.
- 02.05 Presentasjon av Agder XR for formannskapet i Kristiansand kommune
- 04.05 Møte med AI hub vedr mulig samarbeid. Følges opp.
- 25.05 Workshop med Vest-Agder museet og XR aktører. Følges opp.
- 16.06 XR frokost nr. 1 i Kristiansand Næringsforenings lokaler. C28 deltakere.
- 12.08 Arendalsuka 23 På forespørsel fra Nordisk Ministerråd arrangerte i et opplegg for visning av video om den marine utviklingen i Arktis i samarbeid med SSHF v. Sondre Tharaldsen. Videoen var laget av forsker /marinbiolog Andreas Bart. Vi hadde 19 VR briller i visning samtidig for 2 skoleklasser. I tillegg fikk klima- og miljøminister Espen Barth Eide og noen forskere se sett videoen i VR. Erfaringene var veldig gode og Nordisk Ministerråd ønsker at vi skal kjøre tilsvarende opplegg for flere grupper ilt vinteren 23/24. i funksjon Nordisk Ministerråd. Vi tilrettela også for tilsvarende opplegg i mindre skala under Almedalsvekan i samarbeid vi med Visual Arena i Sverige.
- 13-14. 09 Eget fagspor om XR teknologi under Tech Point 23. Ca. 100 deltakere
- 26.-29. 09 Agder XR ved Kristian Mosvold ble invitert til KIKK festivalen I Belgia. <https://www.kikk.be/> Basert på den kontaktene vi har etablert med handelsattaché Dominique Blanquet ved den belgiske ambassaden og samarbeidet med VRINN og Hamar Kommune (UNESCO Creative City) ved næringssjef Svein Frydenlund, er vi invitert til festivalen i Belgia 26.-29. oktober. Her skal vi bla. delta i en samtale med repr for byene Namur (B), Viborg(DK) og Norrköping (S) om hvordan vi kan utvikle samarbeid mellom Unesco-byene. Prosjektet Nor-wegen er et godt eksempel på hvilke muligheter vi har. Dette er nå oversatt til engelsk og skal bearbeides ytterligere for presentasjon ifb KIKK.
- 03.10 Deltakelse på og presentasjon av Agder XR hos Bouvet i Stavanger (VR og drinks)
- 18.10 XR-frokost nr. 2 hos Noroff. 30 deltakere
- 15.-16.11 Nordic VR Forum 15-16. november Hamar Kulturhus. <https://www.vrforum.no/> Vi vi invitere / legger til rette for at flere fra Agder deltar. Kristian er med i program komiteen og har spesielt ansvar for en museumsdag i samarbeid med Tindved Nettverket Stjørdal og VRINN. Vest Agder Museet blir med og er en del av dette programmet. Under Nordic VR mottok Kristian Mosvold og Ellen Lande prisen for beste VR produksjon («Nøkken» basert på T. Kittelsen bilde).
- 06.12. XR-frokost nr. 3 hos Slb. 32 deltakere

Ellers er det gjennomført en del møter for markedsføre Agder XR og synliggjøre potensialet for bruk av XR teknologi og det kompetansemiljøet vi faktisk har i vårt fylke. Vi har bl.a. hatt møter med:

- Formannskapet i Kristiansand kommune,
- European Digital Innovation Hub,
- Digin,
- Visit Sørlandet,
- Sinpro,
- AI-hub,
- Norce,
- Lindesnes kommune, Kommunalsjef, næringsjef og avd for plan og bygg
- Eyde klyngens teknologi nettverk,
- 2 møter i Klyngeforum i regi av Innovasjon Norge,
- Lister Nyskaping,
- Elkem
- Lindesnes regionens Næringshage,
- Slb (Cameron Slumberger)
- Big Wig
- Apaxa

Prosjekter.

Agder XR er involvert i flere prosjekter og har i 2023 spesielt bidradd ift følgende:

Lighthouse XR Scandinavia, søknad om støtte til hovedprosjekt. I fikk dessverre avslag, men jobber videre for realisering av dette på annen måte. Prosjektet vil basere seg på: - etablering og utvikling av 3 XR labber, en i hvert land. - innovasjonsarbeid, teknologisk utvikling knyttet til XR labbene i nært samarbeid med flere private og offentlige virksomheter i alle de tre landene. - Nettverksutvikling inkl. virtuelt klubbhus. Vi har valgt 3 hoved fokusområder: - Bærekraftig industri, - simulering av produksjonsprosesser og prototyper i Mixed Reality. - Helse og sykehus – VR og Ar trening for pasienter og helsepersonell. - Turisme og kulturelle og kreative næringer.

Shores of Lindesnes, utvikling av XR prosjekt knyttet til Lindens fyr og kystverket.

Nor-wegen, kunst og kultur prosjekt med bruk av XR teknologi fra Wallonia i Belgia via Lübeck til Agder til Vågå.

Flere prosjekter i samarbeid med Vest-Agder museet.

D´Art 24 skal arrangeres i Kilden og programmet utvikles i samarbeid med dem, Knuden kulturskole, Fjord Oslo, og er rimelig klart med svært dyktige foredragsholdere ca ett år før det skal arrangeres.

Hub-Node søknad til IN. Vi har sammen med GCE NODE søkt om midler til HUB-Node samarbeid. Vi fikk dessverre avslag, men har fått signaler fra IN at denne i stedet kan godkjennes som en Bedriftsnettverk. Agder XR, GCE NODE og 10 bedrifter har i denne søknaden forpliktet seg til et 3 årig samarbeid om utvikling av kompetanse og samarbeid.

Samarbeidspartnere

Vi ser at det etter hvert kommer opp flere selskaper i Agder som jobber med XR teknologi. De viktigste vi har etablert god kontakt med er Broomstick i Vennesla, Wingboot i Farsund, Apaxa, Elkem, Slb, Rambøll, Capgemini, Twillient (Arendal) og Acorn Design. Ved behov henter vi inn kompetanse fra vårt nasjonale og internasjonale nettverk. Vi bruker også noen studenter fra UiA i tilknytning til enkeltprosjekter.

Under følger uttalelser fra noen av våre samarbeidspartnere:

«We in SLB have been collaborating with Agder XR for several years. We find it very useful to have contact with Agder XR and through them, other companies in the region that see the benefits of XR technologies in everything from daily operations to concept designs. We see that XR technologies can contribute to improved collaborating across geographical areas which again can reduce the environmental footprint, and to get there we need to push the XR technologies together.»

Best Regards

Erling Tambs

Technology Development Champion

SLB Kristiansand

Kristiansand, Norway



«Vårt samarbeid med Agder XR har vært et vellykket og meningsfylt samarbeid som har involvert å utforske og utvikle nye måter å bruke XR-teknologi på, vi har også delt kunnskap og erfaringer om bruken av XR.

Dette har gitt Broomstick muligheter til å lære og utvikle oss innen ekstended reality (XR) teknologi. Som har gjort at Broomstick har blitt mer bevisst på bransjen og behovet for XR.»

Jim Sivertsen, Manager Broomstick.

Betydning av kompetansenettverket Agder XR:

SSHf har gjennom flere år jobbet med XR teknologi til simuleringstrening og avstandsassistanse under medisinske prosedyrer. Agder XR er et viktig nettverk for å identifisere samarbeidspartnere og relevant kompetanse for våre prosjekter. Gjennom arrangementene til Agder XR har SSHf fått mulighet til å dele sine erfaringer med XR teknologi og lære av andre aktører med lignende initiativ. Agder XR har en viktig funksjon i regionen ved å samle kompetanse og drive den teknologiske utviklingen videre.

Vennlig hilsen

Sondre Tharaldsen

Innovasjonskonsulent | +47 954 46 499 | sondre.tharaldsen@sshf.no



Seksjon for e-helse | Avdeling for teknologi og innovasjon

Jeg mener det er viktig med en regional organisasjon som har et bredere overblikk over eksisterende kompetanse og pågående initiativer for å hjelpe til med å legge til rette for og motivere samarbeid og raskere utvikling, der synergier kan finnes. Jeg tror også at Agder XR er en positiv bidragsyter til nettverksbygging og lobbyvirksomhet for denne nye og lovende teknologien, for å fremme bredere bruk og sikre at regionen ikke sakter ut og kan være bedre posisjonert til å generere lokale muligheter og arbeidsplasser innenfor XR-teknologi.

Jeg oppfatter Agder XR som fremoverlente, positive og lette å samarbeide med.

Gunnar Hansen

Phone: +47 97123053

gunnar.maltsev.hansen@elkem.com



«Vi i Twilligent setter stor pris på kompetansen og nettverket som XR Agder samler. Å få delta på deres arrangementer og samlinger har stor betydning for oss som bedrift, men også for utbredelsen og anvendelsen av en veldig viktig og fremtidsrettet teknologi.»

Med vennlig hilsen
Klaus Espegard

Daglig leder
Twilligent AS
[\[twilligent.io\]](http://twilligent.io)twilligent.io
Mob: 91 66 81 89

The Agder XR team has connected our company with important resources and people within Norway's tech industry. It has been a pleasure to work on projects with this amazing team and have the opportunity to meet likeminded, talented and highly motivated individuals in the process. Thanks so much,
Sheila
Design Director Acorn Design

Vest-Agder museet har de siste årene hatt flere prosjekter med bruk av XR teknologi både for bevaring (byggningsvern) og formidling (historiefortelling). Kompetansenettverket Agder XR har vært til stor hjelp, både som konsulenter på ideutvikling og innkjøpskompetanse og som nettverk der vi møter andre miljøer og bedrifter som bruker XR teknologi.

Mvh
Erik Engenes
Markeds- og kommunikasjonsleder // Vest-Agder-museet IKS

Wingboot har opplevd både inspirasjon og stor verdi gjennom samarbeidet med Agder XR. Samarbeidet vårt har vært utmerket og har hatt stor betydning for tilgangen til prosjekter, utviklingen av Wingboot og samarbeidet med andre aktører de siste 2 årene.

Gjennom samarbeidet med Agder XR har Wingboot fått muligheten til å utforske nye områder og være med på å forme fremtiden innenfor sin bransje. Vi har bygget opp et bredt spekter av erfaring og kunnskap, som har gjort oss i stand til å tilby bredere innovative løsninger til våre kunder.

Wingboot legger stor vekt på samarbeidet med Agder XR og ser frem til å fortsette å samarbeide og lære av hverandre i fremtiden. Sammen har vi skapt noe virkelig spennende og har vist at samarbeid og kunnskapsdeling kan føre til fantastiske resultater.

- Jens Handel, Daglig leder, Wingboot AS

Samarbeid med GCE NODE

Samarbeidet med GCE NODE har betydd mye for utviklingen av Agder XR og vi har allerede inngått en egen avtale med GCE NODE og vil videreutvikle samarbeidet og muligens også samarbeidsavtalen basert på de erfaringene vi gjør de neste månedene. Vi søkte også om støtte til Hub-Node samarbeid fra Innovasjon Norge, uten å få tilslag. Dersom IN utlyser en ny runde med midler til den typen samarbeid ønsker vi å søke igjen.

Økonomi

Kristian og Tore er lønnet i 50% stilling, mens Eva har 10 % stilling.

Med de bevilgninger midlene og egne inntekter har vi hatt enda et aktivt år med mye planleggings- og nettverksarbeid. Vi har også brukt betydelig med tid på arbeid med søknader om støtte. Noen er blitt innvilget, mens vi har fått avslag på andre.

Vi har tatt med Inkind knyttet til ett av arrangementene D´Art 23, der vi hadde 97 registrerte deltakere. Disse er lagt inn med minimumsbeløp og iht normale prosedyrer for utregning av anvendt arbeidstid. Totalt gir det en Inkind på kr. 475 300. I tillegg har vi lagt inn noe Inkind på Tore Askildsen (48 timer) og Eva Marie Bentsen (24 timer) for arbeid ut over avtalt arbeidstid. De andre arrangementene og Kristian Mosvold har vi ikke regnet InKind på, men om vi hadde tatt det med ville bare våre XR-frokoster utgjøre ca. 250 000. I tillegg kommer noen workshop og fagspor.

Regnskapet for perioden viser et overskudd på kr 53 635 inkl. utbetaling av siste del av støtten fra Agder fylkeskommune og Sørlandets kompetansefond.

Status i forhold til forventede resultater slik det er beskrevet i søknadene om støtte for 2023:

- **Utvikle og styrke nettverket i Agder, samarbeidet med VRINN og andre norske XR aktører og øke antall medlemmer til 35.**

Vi har nå en uformell gruppe virksomheter og enkeltpersoner på 70 enkeltpersoner og 30 + virksomheter som utgjør vårt nettverk. I tillegg kommer klyngene og samarbeidspartnere i andre deler av landet.

XR frokostene er svært viktige for utviklingen av nettverket og disse vil styrkes ytterligere i 2024 sammen med flere arr knyttet til hub-Node prosjektet.

- **Starte gjennomføringen av Interreg prosjektet Lighthouse XR Scandinavia.**

Det er blitt arbeidet betydelig med utviklingen av prosjektet og søknaden om støtte. Men den ble dessverre ikke innvilget. Arbeidet er likevel ikke forgjeves, fordi de har tilført oss betydelig kompetanse, styrket samarbeidet og lagt et godt grunnlag for videre utvikling basert på hovedpunktene i søknaden.

- **Styrke Forskning og innovasjon knyttet til enkeltprosjekter i samarbeid med NORCE.**

Vi har videreutviklet samarbeidet gjennom prosjekt knyttet til Forskningsmobiler Agder

- **Gjennomføre seminarer, workshop og l. Vi vil også delta med program/ innlegg om XR teknologi bl.a. i samarbeid med Tech Point, VRINN, Næringshager, Sinpro, våre skandinaviske samarbeidspartnere med flere.**

Se aktivitetsoversikten.

- **Veiledning og konsulentarbeid for andre prosjekter.**

Jfr aktivitetsoversikt i spes ift Vest-Agder museet og Shores of Lindensnes.

- **Utvikle samarbeid med AI hub i Grimstad og Mandal.**
Vi har etablert et godt samarbeid med AI-Hub Mandal gjennom Sinpro og hatt samarbeidsmøter med AI hub Grimstad med tanke på utviklingen av et samarbeid. Så langt har vi bare etablert dette gjennom samarbeid knyttet til XR frokost.
- **Styrke vår tilstedeværelse i vestre og østre del av Agder.**
Vi har hatt møter med Lister Nyskaping, samtalt med ledelsen av Pågang næringshage og avtalt møte med dem i februar 24.
- **Utvikle samarbeid med UiA, NORCE, Noroff og SKAP Kreative folkehøyskole.**
Et godt samarbeid er blitt videreutviklet gjennom enkeltprosjekter, informasjon og invitasjon til deltakelse /innlegg i workshop og seminarer.
- **Informasjonsarbeid om potensialet for bruk av XR teknologi.**
Jfr aktivitetsoversikten og vi peker spesielt på konferansen D´Art 23, XR frokoster og workshoper der nye muligheter og potensialer for videre utvikling har vært gjennomgående temaer.
- **Utvikle den digitale informasjonsplattformen med regelmessig nye info om XR teknologi.**
Etablert XR radar, regelmessige samlinger med oppdatert info, økt bruk av fb/linkedin og ny nettside.
- **Utvikle/ta initiativ til nye prosjekter med kommersielt potensiale**
Det jobbes med prosjekter med kommersielt potensiale knyttet til XR production, Broomstick, Acorn Design og Shores of Lindesnes.
- **Arrangement om XR under Arendalsuka i samarbeid med VRINN**
I stedet for eget arrangement som VRINN ble det et samarbeidsprosjekt med Nordisk Ministerråd m.fl.

Igjen, takk for støtten som har gjort det mulig for oss å legge et godt grunnlag for den videre utviklingen av kompetansenettverket Agder XR og XR kompetansen i Agder.

For Agder XR



Tore Askildsen
Daglig leder